



## VI Escola de Inverno em Física Aplicada à Medicina e Biologia

### **MARATONA DE INOVAÇÃO**

A Maratona de Inovação da VI Escola de Inverno de Física Aplicada à Medicina e Biologia (VI EIFAMB) na Universidade de São Paulo (USP) é realizada em parceria com o Supera, Parque de Inovação e Tecnologia, e a Empresa Júnior Marie Curie, e visa provocar a busca por soluções em saúde de forma inovadora e criativa, integrando os participantes da VI EIFAMB com os alunos de pós-graduação e orientadores do programa de Física Aplicada à Medicina e Biologia (FAMB).

Ao realizar sua inscrição e participar da Maratona de Inovação, o participante declara conhecer e aderir ao regulamento transcrito a seguir:

#### **1. OBJETIVOS**

A Maratona de Inovação tem como principais objetivos:

##### **1.1. OBJETIVOS GERAIS**

- 1.1.1. Estimular e incentivar a criatividade dos participantes;
- 1.1.2. Incentivar o trabalho em equipe e contribuir para interdisciplinaridade dos alunos;
- 1.1.3. Explorar o potencial dos participantes em criar soluções inovadoras, incentivando o contato entre Pesquisa e Empreendedorismo;
- 1.1.4. Incentivar parcerias entre os profissionais e os participantes.

##### **1.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS PARA ESTA MARATONA**

As equipes da maratona devem desenvolver projetos com soluções inovadoras e criativas para promoção da saúde pública de qualidade, trazendo benefícios para a população brasileira. As propostas precisam também desenvolver o conceito de equidade nas ideias a serem apresentadas.

## **2. PARTICIPANTES**

2.1. A Maratona de Inovação é exclusiva para os integrantes da VI EIFAMB e estudantes de pós-graduação do programa FAMB;

2.2. As equipes devem ser formadas com no mínimo 4 e no máximo 6 integrantes;

2.3. As equipes não podem ser formadas exclusivamente por alunos da pós-graduação FAMB;

2.4. As equipes devem ser inscritas até o final do primeiro dia da maratona, 29 de julho de 2024 (23:59) pelo email [eifamb@usp.br](mailto:eifamb@usp.br) contendo o nome da Equipe e de seus integrantes.

## **3. LOCAL E PROGRAMAÇÃO**

Todas as atividades serão complementares a VI EIFAMB e serão assim realizadas entre 29 de julho à 02 de agosto de 2024, das 14:00 às 18:00, nas dependências do Departamento de Física da Faculdade de Filosofia, Ciências e Letras da Universidade de São Paulo (FFCLRP-USP), Campus Ribeirão Preto, Anfiteatro e salas do bloco didático (B4).

Toda a programação pode ser conferida no link do nosso site, descrito a seguir: <https://sites.usp.br/eifamb/programacao/>

## **4. DESCRIÇÃO DO TEMA**

A garantia do acesso universal aos serviços de saúde eficazes não é apenas promover a igualdade de oportunidades, mas também fortalecer o fator social

com o fator econômico de uma comunidade. Quando todos têm acesso a cuidados médicos de alta qualidade, independentemente de sua condição econômica, cria-se um ambiente onde o potencial humano prospera. Uma saúde equitativa reduz as disparidades de saúde entre diferentes grupos populacionais, promovendo a justiça social.

Logo, investir em sistemas de saúde que priorizem a equidade e o interesse social não é apenas uma questão moral, mas também uma estratégia para promover o desenvolvimento sustentável. Portanto, a Maratona de Inovação tem como temática promover o desenvolvimento de ideias inovadoras para a saúde da população brasileira com qualidade, sem perder a equidade.

## **5. AVALIAÇÃO**

5.1. A avaliação das equipes será realizada de forma expositiva no formato de “elevator pitch” de 3 minutos. O uso de recursos audiovisuais para auxílio da exposição será permitido para a apresentação;

5.2. Dois integrantes da equipe devem apresentar a proposta para a comissão avaliadora de forma oral, respeitando o máximo de 3 minutos, cabendo desclassificação se exceder este tempo;

5.3. A comissão avaliadora poderá solicitar maiores esclarecimentos sem exceder adicionais 2 minutos;

5.4. As propostas das equipes devem compreender a ideação e proposição dos projetos, podendo conter uma exposição livre, desde que direcione aos aspectos da aplicabilidade e viabilidade da ideia exposta nos objetivos da maratona;

5.5. Para o desenvolvimento de um bom projeto, algumas diretrizes são essenciais, tais como: definição de um problema relevante; apresentação de uma solução clara; proposta de valor e de impacto social; apresentação objetiva e uma solução exequível;

5.6. Todas as equipes deverão enviar um documento da proposta apresentada, no formato (pdf) para o e-mail [eifamb@usp.br](mailto:eifamb@usp.br) até as 23:59 de 01 de agosto de 2024 (quinta-feira).

## **6. DESCLASSIFICAÇÃO**

Poderão ser desclassificadas as equipes que não seguirem com o regulamento apresentado a seguir:

6.1. Serão desclassificados da Maratona de Inovação os participantes que usarem métodos antiéticos, ou que não atenderem aos critérios do regulamento;

6.2. Projetos já desenvolvidos ou em andamento, bem como aqueles com propriedade intelectual de outras instituições, não serão aceitos e resultarão em desclassificação;

6.3. Conflitos de interesse devem ser comunicados; caso haja envolvidos no conflito, serão excluídos da avaliação do projeto;

6.4. A coordenação e a comissão avaliadora decidirão sobre situações não previstas no regulamento, e suas decisões são definitivas e irrecorríveis.

## **7. PREMIAÇÃO**

As 3 equipes melhores classificadas serão premiadas com os valores descritos abaixo:

1º lugar - R\$750,00

2º lugar - R\$ 500,00

3º lugar - R\$ 250,00

## **8. DISPOSIÇÕES GERAIS**

8.1. Os participantes devem garantir veracidade e originalidade das informações e projetos apresentados. O não cumprimento pode resultar em desclassificação;

8.2. Os participantes serão responsáveis pelo conteúdo a ser apresentado e autorizam sua divulgação em mídias e plataformas;

8.3. Os projetos a serem apresentados não serão públicos, exceto para os avaliadores;

8.4. Os projetos devem ser originais, em língua portuguesa, e respeitar os direitos de propriedade intelectual, isentando a organização de responsabilidades;

8.5. As decisões da comissão avaliadora são finais e não aceitam recursos durante qualquer etapa do evento;

8.6. Dúvidas ou situações não previstas serão decididas pela comissão organizadora, e não cabem recursos;

8.7. A participação na Maratona de Inovação implica aceitação total das regras do regulamento por todos os integrantes da equipe.